

En plus du règlement, voici quelques informations et consignes de course :



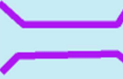
Le franchissement d'une route interdite (voir ci-après) ailleurs que via les passages autorisés mentionnés sur la carte signifiera automatiquement une mise hors course et une disqualification immédiates. Ayez à l'esprit que les routes interdites sont très nombreuses en centre-ville et en particulier à proximité de l'arrivée ; il vous faudra donc bien anticiper votre itinéraire général et surtout votre retour.

Nous comptons sur le respect de cette consigne pour que la Préfecture continue à nous autoriser à organiser ce type d'événement.

Les Cartes :

- vous aurez 2 cartes. Une carte générale au 1 :15000 et une carte du centre-ville au 1 :4000
 - o Sur la carte du centre-ville :
 - Les balises de cette zone peuvent être poinçonnées, comme toutes les autres, à n'importe quel moment du raid.
 - Les définitions (au format IOF) des balises de cette zone y sont écrites. Ces définitions n'apparaissent pas sur la carte générale.
 - Il s'agit d'une carte à la norme ISSOM. Quelques adaptations cartographiques ont été apportées :
 - **la couleur rouge indique des routes qu'il est absolument interdit de traverser.** Il est néanmoins possible de les longer sur le trottoir
 - les zones exceptionnellement interdites ont été harmonisées en hachures rouges.
 - Les franchissements supérieurs ou inférieurs de routes interdites (pont, tunnel, etc.) sont explicitement dessinés sur la carte pour vous aider à naviguer sans ambiguïté et en sécurité.
 - Un seul franchissement à niveau de route interdite sera autorisé, sous l'autorisation des signaleurs présents. Ce franchissement sera explicitement mentionné sur la carte avec la mention « Passage à niveau ».
 - D'autres indications sont présentes sur la carte pour vous aider dans votre navigation. (nous ne sommes pas là pour vous piéger)

LEGENDE PARTICULIERE

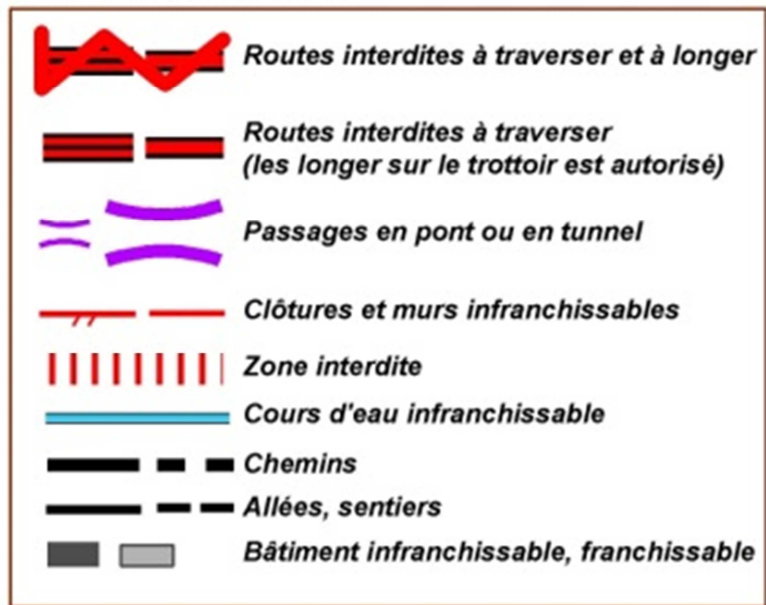
	Routes à traversée strictement interdite. (les longer sur le trottoir est autorisé)
	Zones interdites
	Pont, passerelle ou tunnel permettant le passage

Pour plus de renseignements sur la légende des cartes de CO : <http://isom.helga-o.com/>

Sur la carte générale au 1 :15000 :

- Toutes les balises sont reportées dessus. Mais, pour des raisons de lisibilité, les numéros des balises du centre-ville n'y sont pas écrits.
- De la même façon, les définitions des balises situées en « zone centre-ville » ne sont pas indiquées sur ce document.
- Une zone grisée représente l'emprise de la carte du centre-ville. Pour une meilleure orientation dans cette zone, nous vous conseillons vivement d'utiliser la carte du centre-ville !
- Pour une meilleure lisibilité, quelques balises en zones naturelles denses ont été reportées dans des zooms cartographiques au 1 :7500 sur le même document. Nous vous encourageons à les utiliser pour votre confort.
- La légende ISOM n'étant pas tout à fait adaptée à ce contexte de course urbaine sur un document au 1 :15000, toujours pour des raisons de lisibilité, nous avons fait quelques adaptations :
 - Les bâtiments, chemins et sentiers ont une symbolisation proche de la norme O-VTT (->meilleure identification des cheminements)
 - **Les murs et clôtures infranchissables ont été dessinés en rouge**
 - **Comme sur la carte du centre-ville, les routes dessinées en rouge sont interdites à traverser. Il est néanmoins autorisé de les longer sur les trottoirs.**
 - **Lorsque qu'un zebra rouge a été ajouté, cela signifie en plus qu'il est rigoureusement interdit de les longer** (il s'agit de routes hors itinéraire optimal, mais on ne sait jamais...)
 - Il existe des ponts/passerelles/passages/tunnels permettant de traverser ces routes interdites ou d'autres éléments infranchissables (voie ferrée, canal, rivière, etc.). De même ils sont souvent explicitement dessinés sur la carte pour vous aider à naviguer sans ambiguïté et en sécurité.
 - Les cours d'eau permanents et surfaces d'eau sont évidemment interdits à traverser, même si vous avez trop chauds !

LEGENDE PARTICULIERE



Pour plus de renseignements sur la légende des cartes de CO : <http://isom.helga-o.com/>

Ravitos :

Vous trouverez toujours un ravitaillement sur le site d'accueil / Arrivée. De plus :

- Pour le circuit « Dynameaux », 2 ravitaillements en eau seront mis en place
 - Pour les circuits « Nocturne » et « Loisirs », 1 ravitaillement en eau sera mis en place.
- A noter que ces ravitaillements sont assez éloignés de l'arrivée. Il se peut donc que vous n'y passiez pas. Prévoir une réserve d'eau en conséquence (voir ci-après)

Autres points de sécurité :

- Pour être bien visibles des automobilistes, cycliste et autres usagers de la route et des allées non ouvertes à la circulation, nous vous demandons de porter votre chasuble réfléchissante tout le long du raid.
- Jambes couvertes indispensables
- Prévoir au minimum 1.5 litres d'eau par personne, en + des ravitaillements (2L conseillés en cas de très grosse chaleur)