

### **Accès à la course :**

Les inscrits à la course multi-niveaux (préinscrits ou sur place) se verront recevoir à l'accueil la feuille de définitions des balises. Vous la présenterez au départ, elle servira de preuve que vous êtes bien inscrits (et vous servira BEAUCOUP pour la course !). Les définitions ne seront pas imprimées sur la carte.

### **Consignes de course particulières :**

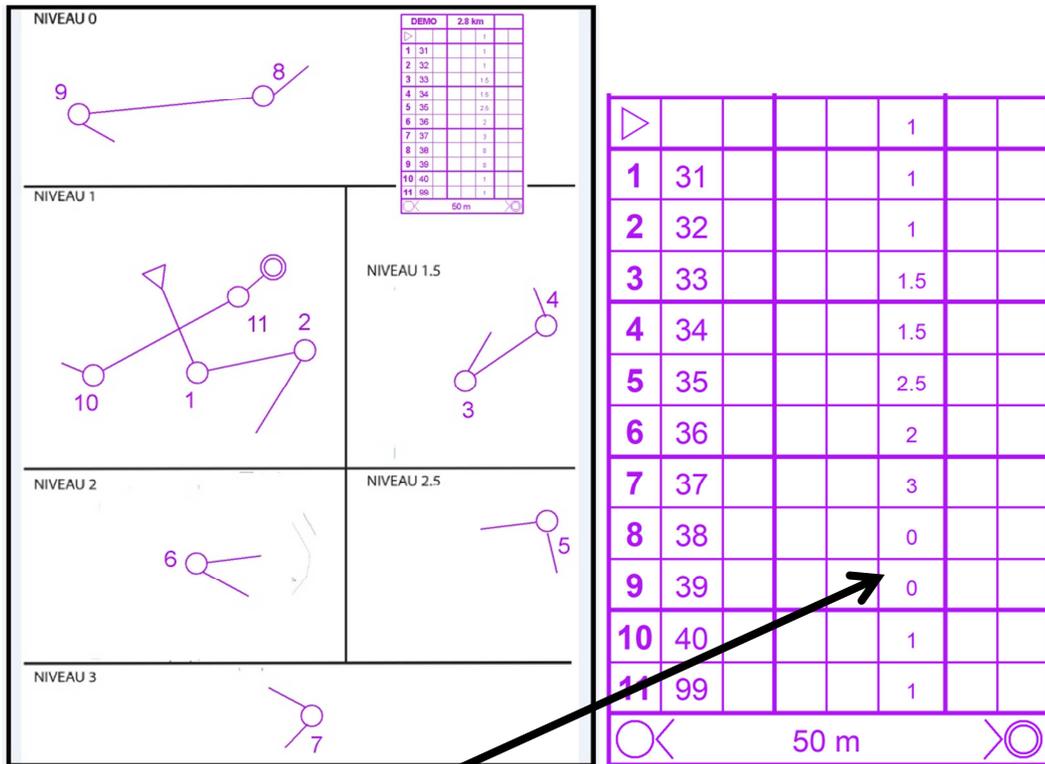
- Pointes et picots strictement interdits
- Les lieux traversés sont une zone de vie, notamment un centre commercial, avec peu de piétons mais soyez courtois et adaptez votre vitesse de course en fonction du contexte (c'est une course « pour s'amuser », vous n'êtes pas à la seconde prêt).
- Ne pas courir sur les escalators, qu'ils soient en fonctionnement ou à l'arrêt.

### **Le multi-niveaux :**

Les circuits de la course n°2, s'effectueront sur une carte « multi-niveaux ». N'ayez pas peur, c'est assez simple (et nous avons amélioré le concept de l'année passée grâce au retour d'expérience) :

- La carte que vous aurez entre les mains aura chaque niveau dessiné : 6 niveaux ! Niveau 0, Niveau 1, Niveau 1.5, Niveau 2, Niveau 2.5 et Niveau 3 (les niveaux 1.5 et 2.5 sont en fait des inter-étages). Cette numérotation est cohérente avec celle mise en place par le centre commercial des Arcades.
- Le niveau du sol est le Niveau 1 ; c'est là où se trouveront le départ et l'arrivée de la course. Chaque balise n'est dessinée qu'une fois sur la carte (sur la carte du niveau où elle est placée), avec les traits matérialisant la direction des balises précédente et suivante interrompus si il y a un changement de niveau.

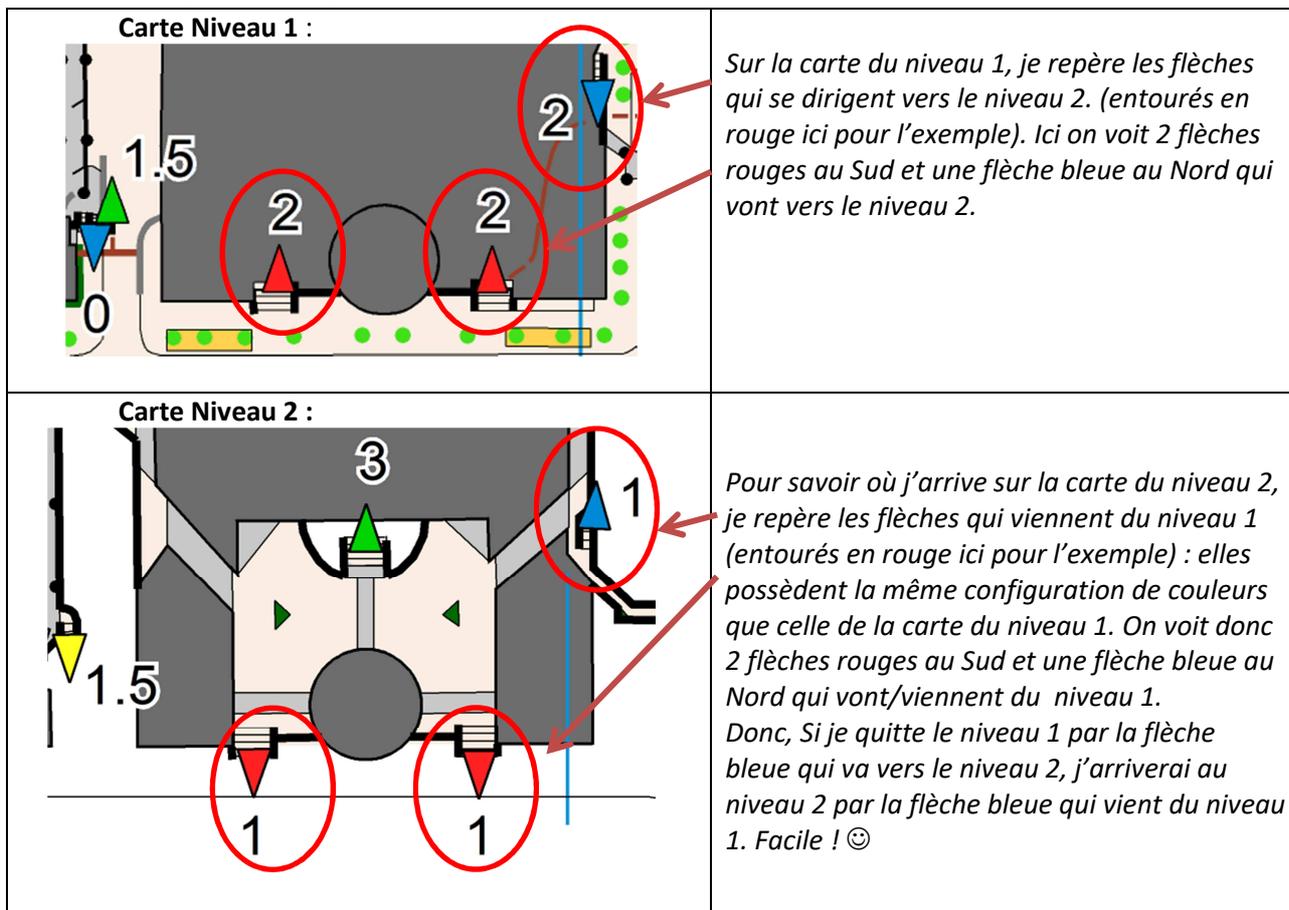
Exemple :



- L'indication du niveau est rappelée de façon cohérente dans les définitions du poste (ex : « 1 » si le poste est placé au niveau 1

- Le passage d'un niveau à l'autre est matérialisé par une petite flèche avec une étiquette indiquant le niveau vers lequel on peut accéder. Cela correspond le plus souvent à un escalier ou une rampe. Nouveauté : Les flèches sont colorées pour mieux repérer l'endroit où l'on arrive quand on change de niveau. (la couleur est donc juste un guide visuel, mais pas une indication de niveau ni de montée/descente !)

Exemple : Je dois passer du niveau 1 au niveau 2



- Enfin, pour aider à la compréhension générale du secteur et se repérer entre les cartes des différents niveaux, certaines formes de bâtiments caractéristiques ont été ajoutées en tirets pourpres. Ils sont non accessibles au niveau cartographié !

Exemple :

